

LK-Ranglistenordnung

Der TSG Heilbronn Abt. Snooker

Stand 26.03.2019

LK = Leistungsklasse

1. Allgemeines

1.1. Die Reihenfolge der Spieler einer Leistungsklasse bestimmt sich durch erreichte Punkte aus Forderungsspielen, Ligaspielen und der Snookertrophy.

1.2 Die Rangliste gilt stets für den Zeitraum von 01.01. bis 31.12.

1.3 Es können Maximal 30 Forderungen in diesem Zeitraum ausgesprochen werden. (ausgenommen sind Ligaspiele und Snookertrophy) So das ca. +- 60 Forderungsspiele Zustandekommen da man ja auch gefordert wird.

1.4 Der Auf oder Abstieg in eine neue Leistungsklasse erfolgt jeweils zum 31.12 nach Überprüfung der Forderungslisten.

2. Forderungsmodus

2.1. Jeder Teilnehmer kann jeden beliebigen Spieler in der LK-Rangliste fordern.

2.2. Spieler, die noch nicht in der Rangliste geführt sind, müssen sich in der untersten LK einfordern.

2.3. Alle Spiele der Snookertrophy werden als Forderungsspiele gewertet.

2.3.1 Auch die Ligaspiele werden integriert. Es gibt 1 Punkt je gewonnenem Frame.

2.4. Ein Spieler kann auch während er einen anderen Gefordert hat eine Forderung annehmen, aber nicht noch zusätzlich eine zweite Forderung aussprechen. .

2.5. Der Geforderte ist verpflichtet, innerhalb von 10 Tagen anzutreten. Spielern, die nicht zu einem Ranglistenspiel antreten, wird der 5 fache LK Wert ihres aktuellen Punktekontos abgezogen.

2.5.1. Forderungsspiele sind in die Forderungsliste einzutragen und den Geforderten persönlich od. per Mail od. Tel. od. SMS zu benachrichtigen. Einträge ohne Datum sind unzulässig.

2.6. Während Urlaubsreisen, Verletzungen, etc. des Gegners sind Forderungen nicht erlaubt.

2.6.1. Gegner die nicht im Landkreis HN wohnen können nur nach persönlicher Absprache gefordert werden.

2.7. Der Gewinner des Spiels bekommt so viele Punkte pro Frame auf seinem Konto gutgeschrieben, wie die LK=Leistungsklasse seines Gegners auf der Rangliste ist. (siehe Punktevergabe 4.)

2.8. Beide Spieler dürfen nach dem Spiel sofort die nächste Forderung aussprechen, allerdings nur gegen einen anderen Spieler. Damit sollen endlose Rückforderungen vermieden werden.

2.9 zwischen denselben Spielern kann es nur 5 Ranglistenspiele pro Jahr geben (ausgenommen Vereinsmeisterschaften und Ligaspiele).

3. Spielregeln

3.1. Gespielt wird best of three

4. Punktevergabe

4.1 Für jeden gewonnenen Frame gibt es Punkte, je nach LK des besiegten Gegners auf der Rangliste.

4.2. Die gewonnenen Punkte werden nach dem Sieg im Forderungsblatt eingetragen. Die LK-Rangliste wird jeden Monat aktualisiert.

4.3 Start der LK-Rangliste erfolgt nach folgender Tabelle.

| | |
|---|---|
| LK 1 5 Punkte Bundesliga 1 + 2 | LK 2 4 Punkte Oberliga |
| LK 3 3 Punkte Verbandsliga | LK 4 2 Punkte Landesliga |
| LK 5 1 Punkte Nichtligaspieler | |

4.3.

Gewinnt man 2 : 0 bekommt man zwei mal die Punktzahl der LK des Verlierers

Gewinnt man 2 : 1 bekommt man zwei mal die Punktzahl der LK des Verlierers

und der der Verlierer ein mal die Punktzahl der LK des Gewinners.

Beispiel: LK 1 gewinnt gegen LK 3 **2:1** bekommt der Gewinner aus LK 1 6 Punkte und der Verlierer aus LK 3 bekommt 5 Punkte

5. Auf oder Abstieg in der LK-Rangliste

a.) Punktetabelle

| Erforderl. Punktzahl | LK 1 | LK 2 | LK 3 | LK 4 | LK 5 |
|-----------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Aufstieg um 2 LK | | Über 280 | Über 210 | Über 140 | Über 70 |
| Aufstieg um 1 LK | | 200 bis 279 | 150 bis 209 | 100 bis 139 | 50 bis 69 |
| Verbleib in der LK | Über 150 | 120 bis 199 | 90 bis 149 | 60 bis 99 | |
| Abstieg um 1 LK | 75 bis 149 | 60 bis 119 | 45 bis 89 | 30 bis 59 | |
| Abstieg um 2 LK | bis 74 | bis 59 | bis 44 | bis 29 | |

(Diese Tabelle muss nach einem halben Jahr angepasst werden, je nachdem wie oft es zu Forderungen kommt und wie der Punktestand zu der Zeit ist. Da wir damit keine Erfahrungen haben)

5.2. Hat ein Spieler die erforderliche Punktzahl für den Aufstieg in eine höhere LK gemäß a.) erspielt, so kann er in die höhere LK nur aufsteigen, wenn er mindestens drei Siege gegen einen Spieler der möglichen neuen oder noch besseren LK nachweisen kann

5.3. Hat ein Spieler die erforderliche Punktzahl für den Verbleib in der LK gemäß a.) erspielt, so kann er in der LK nur bleiben, wenn er mindestens drei Siege gegen einen Spieler der gleichen oder höheren LK nachweisen kann